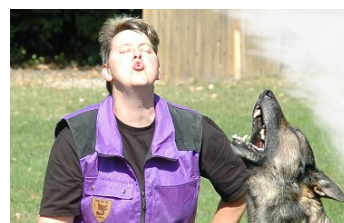




## Andrea Kühne

Fachfrau für Hunderziehung,  
-ausbildung und Kynotherapie



# Spiel, Motivation und Autorität

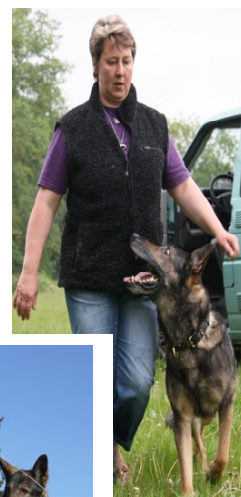


Die Praxis zeigt, dass es in der motivationalen Ausbildung von Hunden immer noch gravierende, später schwer zu korrigierende Fehler gibt. Wenn man motivationale Ausbildungsmethoden nicht richtig einsetzt, besteht eine nicht zu unterschätzende Gefahr, dass Hunde die für ein vernünftiges Zusammenleben mit ihren menschlichen Rudelmitgliedern und der Umwelt und im Sport notwendigen Regeln, Frustrationstoleranz und Souveränität nicht akzeptieren und erlernen.

### Fragen Sie sich?

Warum interessiert sich mein Hund nicht für mich?

- § Hört mich mein Hund nicht? Oder will er mich nicht hören?
- § Warum macht mein Hund nur etwas, wenn ich Futter oder Bällchen in der Hand habe? Wie baue ich Hilfsmittel ab?
- § Warum spielt mein Hund nicht mit mir?
- § Warum „versteh“ mein Hund mich nicht?
- § Wie bekomme ich höchste Motivation im Team und Tun?
- § Muss Gelerntes durch Zwang abgesichert werden?
- § Kurz: Wie kriege ich meinen Hund „in Griff“?



**Dann sind Sie hier richtig...**

### Lernen Sie:

- Ø die Grundlagen einer richtigen motivationalen Ausbildung und Erziehung unter Einbeziehung von Spiel im weitesten Sinne und Autorität (nicht gleichzusetzen mit Gewalt und Absicherung durch Zwangsmaßnahmen!),
- Ø die "Gefahren" und Grenzen einer motivationalen Ausbildung,
- Ø wie **Sie** wichtig werden für Ihren Hund (nicht das Futter und/oder der Ball),
- Ø wie **Sie** Ihre Beziehung zu Ihrem Hund bilden und/oder verstärken – **Teambildung !**
- Ø wie **Sie** Ihre Körpersprache bewusst einsetzen und Ihr Hund Sie verstehen lernt und umgekehrt,
- Ø wie **Sie** von zwangsorientierter Ausbildung/Erziehung umstellen können... und
- Ø last but not least:.....wie Sie so spielen (nicht nur mit "Bällchen" und Futter), dass diese Schwierigkeiten nicht auftreten.

[www.teampassion.de](http://www.teampassion.de) : Begeisterung im Team und Tun – individuell  
abgestimmte/s Seminare und Training